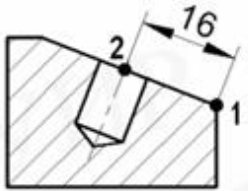
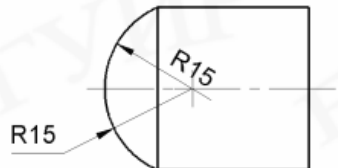
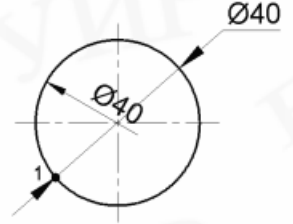
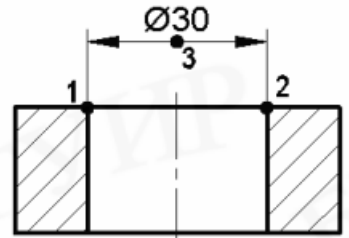
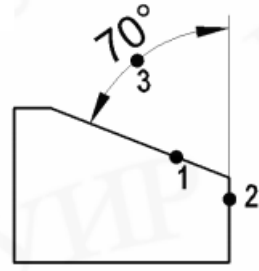


Упражнение	Действия пользователя
<p>1 Нанести горизонтальный и вертикальный размеры</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Включить объектную привязку <input type="checkbox"/> и <input type="checkbox"/>. 2. В раскрывающемся меню Размеры включить Линейный. 3. На запрос Начало первой выносной линии: щелкнуть мышью в т. 1. 4. На запрос Начало второй выносной линии: щелкнуть мышью в т. 2. 5. На запрос Положение размерной линии...: переместить размерную линию на расстояние 10 мм от контура объекта в т. 3 и щелкнуть мышью. 6. Вернуть команду Линейный и нанести вертикальный размер по такому же сценарию

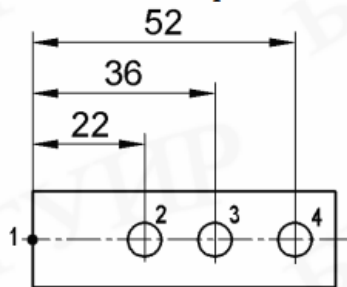
<p>2 Нанести наклонный размер</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Включить объектную привязку <input type="checkbox"/> и <input type="checkbox"/>. 2. Отключить режим Орто. 3. В раскрывающемся меню Размеры включить Параллельный. 4. На запрос Начало первой выносной линии: щелкнуть мышью в т. 1. 5. На запрос Начало второй выносной линии: щелкнуть мышью в т. 2. 6. На запрос Положение размерной линии...: отодвинуть размерную линию от контура объекта на 10 мм и щелкнуть мышью
--	--

<p>3 Нанести размер радиуса дуги</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. В меню Размеры включить Радиус. 2. На запрос Выберите дугу или круг: щелкнуть мышью по дуге. 3. На запрос Положение размерной линии ...: переместить курсор вправо или влево от дуги, при этом меняется вариант нанесения радиального размера. Необходимо выбрать один из них и щелкнуть мышью
---	---

<p>4 Нанести размер диаметра окружности</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. В раскрывающемся меню Размеры включить Диаметр. 2. На запрос Выберите дугу или круг: щелкнуть мышью по дуге окружности. 3. На запрос Положение размерной линии...: переместить курсор внутрь или наружу окружности, при этом меняется вариант нанесения диаметрального размера. Необходимо выбрать один из них и щелкнуть мышью
<p>5 Нанести диаметр отверстия линейным размером</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Включить объектную привязку <input type="checkbox"/> и <input type="checkbox"/>. 2. В меню Размеры включить Линейный. 3. На запрос Начало первой выносной линии: щелкнуть мышью в т. 1. 4. На запрос Начало второй выносной линии: щелкнуть мышью в т. 2. Появляется размерная линия с размером 30. 5. На запрос Положение размерной линии или [.../Текст/...]: Ввести с клавиатуры ключ T. 6. На запрос Размерный текст <30>: ввести с клавиатуры латинским шрифтом %%C30 (комбинация %%C генерирует знак Ø). 7. Над размерной линией появится Ø28. Переместить размерную линию на 10 мм от контура объекта вверх и щелкнуть мышью

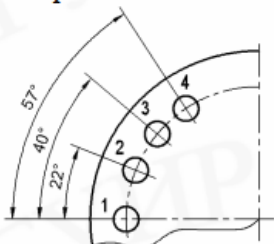
<p>6 Нанести угловой размер</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. В меню Размеры включить Угловой. 2. На запрос Выберите...отрезок...: щелкнуть мышью по первой стороне угла в т. 1. 3. На запрос Второй отрезок: щелкнуть мышью по второй стороне угла в т. 2. 4. На запрос Положение размерной дуги ...: переместить курсор по кругу, при этом меняется вариант нанесения углового размера. Необходимо выбрать один из них и щелкнуть мышью
--	--

7. Нанести линейные размеры от общей базы. Базой является левая сторона детали



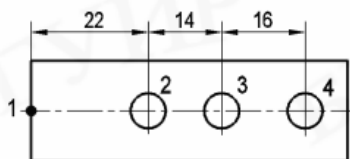
1. Включить объектную привязку \times и \odot .
2. В раскрывающемся меню **Размеры** включить **Линейный** и нанести размер 22 (см. А115).
3. В меню **Размеры** включить **Базовый**.
4. Появляется запрос **Начало второй выносной линии...**, а на изображении появляется размерная линия, левый край которой привязан к базе в т. 1, а правый – к курсору за конец выносной линии.
5. Переместить курсор в центр окружности 3 и щелкнуть мышью. На повторный запрос переместить курсор в центр окружности 4 и щелкнуть мышью.
6. Завершить команду

8. Нанести угловые размеры от общей базы. Базой является центр нижнего отверстия 1



1. Включить объектную привязку \times и \odot .
2. В раскрывающемся меню **Размеры** включить **Угловой** и нанести размер 22 (см. А120).
3. В меню **Размеры** включить **Базовый**.
4. Появляется запрос **Начало второй выносной линии...**, а на изображении появляется размерная линия, левый край которой привязан к базе в т. 1, а правый – к курсору за конец выносной линии.
5. Переместить курсор в центр третьей окружности (т. 3) и щелкнуть мышью. На повторный запрос переместить и зафиксировать курсор в т. 4.
6. Завершить команду

9. Нанести линейные размеры цепочкой



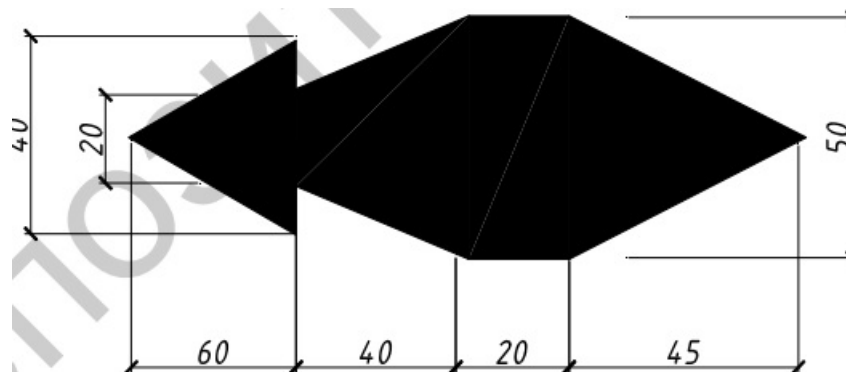
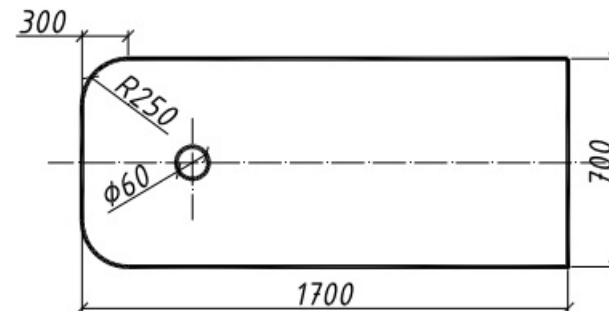
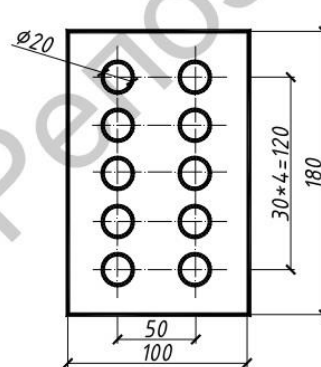
1. Включить объектную привязку \times и \odot .
2. В раскрывающемся меню **Размеры** включить **Линейный** и нанести размер 22 (см. А115).
3. В меню **Размеры** включить **Цепь**.
4. Появляется запрос **Начало второй выносной линии...**, а на изображении появляется размерная линия, левый край которой привязан к базе в т. 1, а правый – к курсору за конец выносной линии.
5. Переместить курсор в центр окружности 3 и щелкнуть мышью.
6. На повторный запрос **Начало второй выносной линии...**: переместить курсор в центр окружности 4 и щелкнуть мышью.

10. Изменить размер перемещением выносной линии



1. Включить объектную привязку \square .
2. Выбрать размер 50.
3. Сделать активной ручку 1 в начальной точке выносной линии (щелкнуть мышью по ручке).
4. Переместить ручку 1 в т. 2 и щелкнуть мышью.
5. Неправильно нанесенный размер 50 станет размером 64, который выполнен по правилам ГОСТ 2.307-68

11. Вычертите фигуры, проставьте размеры



12. Используя команду полилиния вычертите фигуру, проставьте размеры.